

Pravidlá hry Magic Games II Next Generation 2013/311

Najvyšší možný vklad vjednej hre je 0.10 Euro.

Najvyššia výhra vjednej hre je 15 Euro.

Výherný prístroj MAGIC GAMES II Next Generation obsahuje 20 rôznych hier: **Always Hot, Ultra Hot, Fruit Card X, American Poker II, Queen of Hearts, Queen of the Wild, Sizzling Hot, Sizzling Diamonds, Roller Coaster, Lion King, Chip Runner, Starliner, Joker Fruits, Tower of Babylon, Bank Game, Hot Fruits, Magic Card II, Dolphin's Pearl, Beetle Mania a King of Cards.**

Hráč môže zvoliť hru dotykom políčka na obrazovke, prípadne tlačítkom VOLBA HRY.

Prevádzkovateľ je oprávnený jednotlivé hry vsystéme aktivovať alebo deaktivovať bez zmeny herného plánu.

Platí pre všetky hry:

Počas bonusových hier sa z kreditu odpočítava 0,01€ za každú hru.

GAMBLE FEATURE (Hra s rizikom):

Ak hráč vzákladnej hre získava výhru, má možnosť odštartovať hru s rizikom (Gamble Feature) a tak riskovať o výhru maximálne 5-krát. V tejto hre hráč prenáša výhru na kreditový displej, buď stlačením tlačidla **COLLECT**, alebo o výhru opakovane riskuje pri gamblovaní.

Pri gamblovaní musí hráč uhádnuť náhodne zvolenú farbu karty, a to stlačením buď **RED GAMBLE** alebo **BLACK GAMBLE** tlačidla. Ako pomôcka zostáva na obrazovke zobrazených päť posledných kartových symbolov.

Stlačením tlačidla **COLLECT** je možné hru s rizikom prerušiť a výhra bude pripísaná na kreditový displej.

Ak hráč v hre s rizikom raz prehrá, bude táto hra automaticky prerušená.

ALWAYS HOT – valcová hra stromi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka **ŠTART** (príp. dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier **ACTION GAMES** pripísaná na displej **VÝHRA**. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

ULTRA HOT – valcová hra stromi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka **ŠTART** (príp. dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier **ACTION GAMES** pripísaná na displej **VÝHRA**. Ak sa nachádzajú na všetkých výherných liniách rovnaké symboly (pomaranče, citróny, slivky, alebo čerešne) príde zdvojnásobenie výhry, maximálne do výšky 15 euro. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

FRUIT CARD X – stlačením tlačítka **ŠTART** (príp. dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) sa na obrazovke objaví 5 hracích kariet. Hráč má možnosť si pri prvom adruhom vyložení kariet stlačením tlačítka **DRŽAŤ** (alebo dotykom karty na obrazovke) vhodné karty podržať a opätovným stlačením tlačítka **ŠTART** (prípadne dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) si nechať nedržané karty znovu vyložiť. Ak ukazujú opticky znázorené hracie karty jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne (výherná kombinácia kariet je označená nápisom **WIN**), bude príslušná výhra pripísaná na displej **VÝHRA**. Hra je ukončená ak po otočení kariet neukazujú žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne. Čiastka uvedená na obrazovke **VÝHRA** bude stlačením tlačítka **VEZMI** (popr. dotykom na obrazovke na políčko **VEZMI**) prevedená na displej **BANKA**.

Hra „**CHERRY BONUS**“: ak sa objaví po otočení kariet akákoľvek výherná kombinácia symbolov čerešní (3, 4, alebo 5 symbolov), získava hráč okrem samotnej výhry zobrazenej na výhernom pláne aj šancu na „**CHERRY BONUS**“.

AMERICAN POKER II – videopokrová hra. Stlačením tlačítka **ŠTART** (príp. dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) sa na obrazovke objaví 5 hracích kariet. Hráč má možnosť pri prvom vyložení kariet stlačením tlačítka **DRŽAŤ** (alebo dotykom karty na obrazovke) podržať vhodné karty a opätovným stlačením tlačítka **ŠTART** (prípadne dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) si nechať nedržané karty znovu vyložiť.

Ak ukazujú opticky znázorené hracie karty jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne (výherná kombinácia kariet je označená nápisom **WIN**), bude príslušná výhra pripísaná na displej **VÝHRA**. Čiastka uvedená na obrazovke **VÝHRA** bude stlačením tlačítka **VEZMI** **VÝHRU** popr. dotykom na obrazovke na políčko **VEZMI**) prevedená na displej **BANKA**. Hra je ukončená ak po zastavení kariet neukazujú žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne.

Hra „**MINI BONUS**“: za každý vyšší pár (2xJ, 2xQ, 2xK, alebo 2xA) sa hráčovi zvýši čiastka **MINI BONUS** ohodnotu stávky.

QUEEN OF HEARTS – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka **ŠTART** (príp. dotykom obrazovky na políčko **ŠTART**) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier **ACTION GAMES** pripísaná na displej **VÝHRA**. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

QUEEN OF HEARTS – FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle na hernom vklade) 3, 4 alebo 5 symbolov **Kráľovná**, dôjde k spusteniu **QUEEN OF HEARTS FEATURE**. Potom prístroj odohrá 8 bonusových hier.

Tieto voľné hry budú odohrané s rovnakým výherným plánom, s ktorým bola spustená Feature (vklad nebude odpočítaný z kreditového displeja).

Vo voľných hrách budú náhodne nahradzované rôzne symboly srdca. Symbol srdca nahradzuje všetky výherné symboly okrem symbolu **kráľovná**.

Ak sa v priebehu voľných hier opäť objavia 3, 4 alebo 5 symbolov **Kráľovná**, získava hráč 8 nových bonusových hier, ktoré budú automaticky odohrané po ukončení prvých 8 hier.




Ing. Jaroslav Crkoň
generálny riaditeľ

Pravidlá hry Magic Games II Next Generation 2013/311

Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

QUEEN OF THE WILD – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

SIZZLING HOT – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

SIZZLING DIAMONDS – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

ROLLER COASTER – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA.

V prípade, že sa po skončení otáčania objaví na prvom alebo piatom valci symbol „Horská dráha“ a symbol „Ruské kolo“ na prostrednom valci (zľava doprava), spustí sa Roller Coaster Feature. Následne sa odohrá 5 bonus hier (pri symbole „horská dráha“ na prvom valci a piatom valci), alebo 2 bonus hry (pri symbole „horská dráha“ na prvom alebo piatom valci). Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava asprava doľava.

CHIP RUNNER – valcová hra stromi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA.

Chip Chance Feature sa spustí v prípade, ak sa na stredovej línii objavia tri žlté alebo tri červené žetóny. Následne po stlačení tlačítka ŠTART sa koleso na hornej obrazovke roztočí. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií výherných symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

LION KING – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

V hre sa nachádzajú 2 špeciálne symboly. Jedná sa o symbol „Lions“ a symbol „Kryt“ ktorý nahrádza všetky symboly okrem symbolu „Lions“. Symbol „Kryt“ platí výhry podľa výhernej tabuľky. Výhry platia na každej pozícii valca nezávisle od výherných línii.

LIONS - FEATURE:

Ak sa na obrazovke po skončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle od herného vkladu) 3, 4, alebo 5 symbolov " Lions ", dôjde k spusteniu LIONS FEATURE. Potom prístroj automaticky odohrá 10 bonusových hier.

Týchto 10 bonusových hier bude odohraných s rovnakým výherným plánom, s ktorým bola spustená Feature (vklad nebude odpočítaný z kreditového displeja).

Ak sa v priebehu voľných hier opäť objavia 3, 4 alebo 5 symbolov " Lions ", získa hráč ďalších 10 bonusových hier, ktoré budú automaticky odohrané po skončení prvých 10-tich hier.

JOKER FRUITS – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

V hre sa nachádza jeden špeciálny symbol. Jedná sa o symbol Joker, ktorý nahrádza všetky symboly a náhodne násobí výhru na línii x1, x3 alebo x7

STARLINER – valcová hra stromi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.



Pravidlá hry Magic Games II Next Generation 2013/311

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

STARLINER - FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle na hernom vklade) 3 symboly HVIEZDA, dôjde k spusteniu STARLINER FEATURE a prístroj automaticky odohrá 15 bonusových hier. Počas feature hry je možné vyhrať na všetkých 27 líniách.

Týchto 15 bonusových hier bude odohraných s rovnakým výherným plánom, s ktorým bola spustená Feature (vklad nebude odpočítaný z kreditového displeja).

Ak sa v priebehu voľných hier opäť objavia 3 symboly HVIEZDA, získa hráč 15 nových bonusových hier, ktoré budú automaticky odohrané po ukončení prvých 15-tich hier.

TOWER OF BABYLON – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

TOWER OF BABYLON – FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle od herného vkladu) na ľubovoľnej pozícii 3, 4, alebo 5 symbolov CHRÁM, dôjde k odštartovaniu TOWER OF BABYLON – FEATURE. Potom prístroj automaticky odštartuje 10 bonusových hier. V prípade, že sa počas Feature na obrazovke znova objaví 3, 4, alebo 5 symbolov CHRÁM, odštartuje sa ďalších 10 bonusových hier atď...

Na začiatku voľných hier má hráč možnosť zvoliť si výherný symbol, ktorý nahradzuje všetky výherné symboly na príslušnom valci. Tak má hráč možnosť získať ďalšie výhry. Tieto symboly nie sú započítavané iba zľava doprava, ale do výhry sa započítava aj počet výherných symbolov na línií.

HOT FRUITS – valcová hra s deviatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začne 9 valcov otáčať. Hráč má možnosť stlačením tlačítka DRŽAŤ (dotyk príslušného valca na obrazovke) si vhodné symboly podržať (symbol modrého špendlíka) a opätovným stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk na obrazovke na políčko ŠTART) si nechať nedržené valce znova vyložiť. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

MAGIC CARD II – videopokrová hra. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa na obrazovke objaví 5 hracích kariet. Hráč má možnosť pri prvom a druhom vyložení kariet stlačením tlačítka DRŽAŤ (alebo dotyk karty na obrazovke) si vhodné karty podržať a opätovným stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk na obrazovke na políčko ŠTART) si nechať nedržené karty znova vyložiť.

Ak ukazujú opticky znázorené hracie karty jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne (výherná kombinácia je označená nápisom WIN), bude príslušná výhra pripísaná na displej VÝHRA. Hra je ukončená ak po otočení kariet neukazujú žiadnu z kombinácií symbolov uvedených na výhernom pláne. Čiastka uvedená na displeji VÝHRA bude stlačením tlačítka VEZMI (popr. dotyk na obrazovke na políčko VEZMI) prevedená na displej BANKA.

Hra „THREE OF AKIND“ bonusová hra. Čísla od 15 do 1 na bonusovom rebríčku vpravo ukazujú koľkokrát je ešte treba pri príslušnej stávke dosiahnuť kombináciu kariet „THREE OF AKIND“ (tri karty rovnakej hodnoty) na dosiahnutie bonusu. Ak dosiahne hráč kombináciu kariet „THREE OF AKIND“, zhasne na bonusovom rebríčku vpravo jedno číslo. Ak neostalo na bonusovom rebríčku žiadne číslo, je hráčovi pripísaný uvedený bonus, vzávislosti od výšky stávky.

Hra „POKER BONUS“ je zobrazená vľavej hornej časti obrazovky. Na získanie bonusu musí hráč v kartovej hre dosiahnuť tzv. POKER (štyri karty s rovnakými číslami, alebo jedným žolíkom), ktorý zodpovedá číslu uvedenému na bonusovom displeji.

DOLPHIN'S PEARL – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

DOLPHIN'S PEARL FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle na hernom vklade) 3, 4 alebo 5 symbolov PERLA, dôjde k spusteniu DOLPHIN'S PEARL FEATURE a prístroj automaticky odohrá 15 bonusových hier.

Týchto 15 bonusových hier bude odohraných s rovnakým výherným plánom, s ktorým bola spustená Feature (vklad nebude odpočítaný z kreditového displeja).

Dosiahnutá výhra z týchto 15 bonusových hier bude vynásobená tromi (výhra x 3).

Ak sa v priebehu bonusových hier opäť objavia 3, 4 alebo 5 symbolov PERLA, získa hráč 15 nových bonusových hier, ktoré budú automaticky odohrané po ukončení prvých 15-tich hier.

BEETLE MANIA – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotyk obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu z kombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

BEETLE MANIA FEATURE




Ing. Jaroslav Crkoň
generálny riaditeľ

Pravidlá hry Magic Games II Next Generation 2013/311

Ak sa nachádza po ukončení valcovej hry na obrazovke 3, 4, alebo 5 symbolov „Hudobná nota“ dôjde k odštartovaniu BEETLE MANIA FEATURE. Celková stávka na všetkých hraných líniách bude vynásobená výherným faktorom symbolu noty a k tomu budú pričítané na výherný displej náhodné výhry na iných výherných líniách.

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa odštartuje 10 bonusových hier, ktoré budú odohrané s rovnakým výherným plánom ako u valcovej hry pred odštartovaním feature. Výhry dosiahnuté vo voľných hrách budú pripísané na WIN displej a budú zdvojnásobené, ak sa na ľubovoľnom mieste na prostrednom valci objaví symbol lienka.

Počas BEETLE MANIA – Feature nie je možné získať ďalšie voľné hry.

KING OF CARDS – valcová hra spiatimi opticky znázorenými valcami. Stlačením tlačítka **ŠTART** (príp. dotyk obrazovky na políčko **ŠTART**) sa začnú opticky znázorené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu z kombinácií uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA.

King of Cards Feature sa spustí v prípade, ak sa na ľubovoľných pozíciách opticky zobrazených valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov „Mince“.

Následne môže hráč odhrať 15 Feature hier. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu kombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

ACTION GAME – doplnková hra. V každej vyššie uvedených hier má hráč možnosť dosiahnuť výhru s ACTION GAMES, ktorá sa zobrazí na hornej obrazovke ako svetelné koleso ACTION RUN, ktoré sa pozvoľná otáča avyhrané ACTION GAMES hry budú pripísané na displej ACTION GAMES uprostred svetelného kolesa. Stlačením tlačítka **ŠTART** sa hra ACTION GAMES odštartuje a z KREDITU sa odráta 0,01€. Svetelné koleso s 12 políčkami sa rýchlo roztočí v smere hodinových ručičiek a pozvoľna sa zastavuje. Po ukončení kola bude dosiahnutá výhra pripísaná na displej VÝHRA. Ak trafi hráč políčko 6 ACTION GAMES bude odohraných ďalších 6 hier navyše.

BANK GAME – doplnková hra. Výherný prístroj umožňuje nahráť body z KREDITU do BANKU, ktoré následne hráč využije na zvýšenie stávky v hre. Po zvolení hry sa na obrazovke objaví 25 okienok s dvomi kartami. Postupné roztáčanie kariet vo všetkých piatich radoch bude po zvolení hry s bankou odštartované automaticky. Hráč má možnosť zrušiť automaticky štart stlačením tlačítka **ŠTART** alebo AUTOMATICKÝ **ŠTART**, prípadne dotyk obrazovky na políčko AUTOMATICKÝ **ŠTART**. Získaním vhodnej kombinácie uvedenej na hornej obrazovke, umožní hráčovi táto hra zisk adekvátneho počtu bodov, ktoré sa zapisujú na displej BANKA.

UKONČENIE HRY

Hra je považovaná za ukončenú ak:

- nebola dosiahnutá žiadna výhra
- prípadná výhra bola prehraná v hre s rizikom
- prípadná výhra bola pripísaná do BANKU
- obsah KREDITU bol vyplatený

Po ukončení hry svyplatením výhry je výherný prístroj po uplynutí 15 sekúnd pripravený na novú hru.



Ing. Jaroslav Crkoň
generálny riaditeľ